青少年的 城市探索

從空間漫遊與生活相會對

文/蔡紫德

如果即便長大成人, 還是能保持像孩子一樣的好奇心, 那該是多棒的一件事。 小時候請教別人的問題, 現在如果自己去探究, 想必能有無止境的新發現吧。 松浦彌太郎《今天也要用心過生活》

教與學建築,不是等到進入大學建築 系裡才開始

當孩子的通學路途描述成了捷運站點的連結,上車、低頭、下車 ... 小小的手機螢幕,取代了我們年輕時隨著公車搖晃的車窗外風光。存在記憶中的台北書街已不存在新世代的腦海,在一次課程討論中,學生以迷惘的眼神回答:「老師你說買書的地方?博客來?誠品書局?」在變遷與遞嬗之中,如果問我策劃空間旅遊的目的,我想:「是藉由建築中的複雜多元,帶著孩子重新發現、思考、關心我們的生活。」

帶高中生看建築, 乍聽之下似乎只能探究 建築表面的美好, 但也因為他們旅遊的目的並 非為了發展設計創造的基地, 無須考核能否對 建築師如數家珍, 反而可以藉由不同性質、機 能的建築旅程安排, 引導其發掘空間當中的複 雜與可能性。

這樣的城市空間旅行,淵源於一場校內開



蔡紫德 中正高中教師





1. 學生實際體驗三鷹天命反轉住宅得建築師所說的:「住戶將會學著想辦法解決。用意就是喚醒直覺, 讓人活得更好、更健康、更長壽。」圖片為學生試著使用空間中懸吊的問題。(作者攝於 2015 年)

2. 轉載於三鷹天命反轉住宅 FB, 學生驚奇地體驗不同於日常的空間。

設的「城市思考」選修課程,校長大膽提議:「何 不讓老師帶學生走出教室,前進日本。」這個提 議引發參與設計課程的教師,一個共通想法:「教 育旅行的目的,是以旅行的步伐,進行書本無法 驅動的思考與感受。」我們期待這一場教育交流 是以「東京城市的多面性」為課程主題,「設計 型思考」成為教學模式、「旅行計畫」成為教學 步驟,「都市」成為課程焦點。不可諱言,這樣 的旅程承載了不輕的學習目標,但也展開了不同 於課堂之上的學習可能。今年一月,第三屆中正 高中的東京城市教育旅行圓滿回國,而孩子們的 空間思考卻也隨著旅行結束進入第二階段。

因應專題課程的面向,行程規劃出東京之旅

五個充滿野心的子題注2,一方面期待融入教學、 一方面也要避免走出教室後,卻又踏入導覽機的 講授制約中。儘管誘導孩子們在旅途上自主探索 是重要的,但動輒三、四十人的高中生教學旅行 團,其中有許多是第一次出國的十五、六歲青少 年,如何顧及學生安全與自主學習的界線,成為 我們第一個挑戰。其二,如何引導長期習慣坐在 教室內聽講、照本宣科學習的學生,能在空間中 探索未知,同樣是旅程前後,課程設計教師必須 思考如何突破現況,協助學生翻轉學習模式。

連續三年來(2012-2014),我們已經能從第 一屆堅持每日連貫式主題規劃,到第二屆開始融 入自主學習行為的引導,到第三屆彈性規劃講述、





引導、觀察、探索、思考的疏密安排,我們為高中生的城市建築之旅,開啟了實行上的一些可能 性。

一、各自獨立卻具串連性的參訪行程與隨身 指南編撰

考量中學生有限學習時間安排,整理行程規 劃由教師搭配課程規劃,以日為單位區隔子主題, 並串連不同獨立對象,或安排觀察走讀、體驗交 流或小組獨立活動。而對於參訪空間的書面資料, 則轉化為隨身指南,讓學生在出發前後自主閱讀; 從第一版至三版的手冊,除了既有的空間資訊, 更顯著增加觀察提示與思考引導筆記。若論指南 資料是否會降低學生自主查閱的動力,也權衡中 學生出訪前後高密度的學科課程,我們還是期待 學生能將心力放在行程投入中,以過程實際引導 與互動編排的巧思,激發學生因為興趣而主動閱 讀與反思的動力。

二、具安全性的自主行程

我們一直期待能在高中生教學旅行中規劃出個人/小組的旅程規劃,當中可塑性、便利性與安全性的地點成為我們首先考量。東京的地鐵系統四通八達,但中大型樞紐的站體有指向與集合困難的顧慮,主站體較小且出口單純的原宿站成為我們的最終選擇,而兼具東日本JR線及東京地下鐵(Metro)的網絡,使學生在時間內可拜訪的腹地擴大。

行前討論時,難免發現高中生資料收集來源仍集中網路、密度不高的二手資訊,即便參看旅遊書,仍侷限在知名餐飲與觀光景點(如明治神宮、竹下通、可麗餅、拉麵店…等),但以另個角度思考,如果能將這樣的討論聚焦在「如何閱讀地圖、了解區域的交通關係」的引導,如此學生既有完成個人目標的成就感,也能在過程中勾勒出空間關係。

三、適度的交流與聆聽

中學生的國際交流,通常是同年齡學校間的 互動,我們嘗試在旅途中聯繫一些對城市與建築發 聲的團體,讓他們與學生互動,我們可以觀察到, 當聽講的對象變化時,孩子們變得更加專注,三 鷹天命反轉住宅與 SHIBAURA HOUSE 成為我們這 幾次積極合作的對象,除了充滿個性的建築衝擊 外,兩個建築扮演的角色也讓孩子有了許多思考, 實踐「愈動愈不老」的三鷹天命反轉住宅,與思考 社會生活變遷中自我可能改變力量的 SHIBAURA HOUSE,不約而同地帶給學生身體感知與社會角 色的思辨。

而除了安排參訪單位交流外,我們也會在特 定地點邀請在地或旅日人士與學生對談,輕鬆的 在異鄉的角落分享互動,相信是彼此深刻的記憶。

四、從五咸到探索,從探索到思考



- 3.4. 作者與旅日的六本木藝廊經理 羅苓寧小姐,在六本木東京中 城草地上,與學生討論都市更 新帶來的改變。(黃詣峰老師 攝於 2013 年)
- 5.6. 學生與關心社區問題的芝浦地 區廣告制版公司—SHIBAURA HOUSE 交流,並參觀由妹島 和世設計,充滿開放與穿透感 的建築。(作者與陳怡錚老師 攝於 2014 年)

參與美感教育實驗時,曾對不同階段的學生 學習作了基本區分,倘若國中階段發展了學生發 現的敏銳力,高中生便能開始建立觀察與思考的 能力,這些都能作為未來大專階段發展專業的基 礎。

觀察引導,是我認為高中生空間旅行中最重要的!

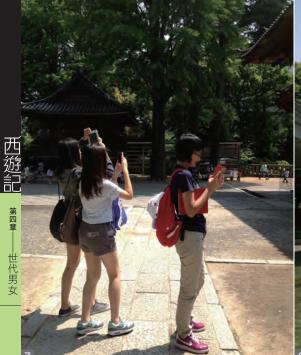
很多觀察的模式,或許我們想像起來很容易, 但學生真正操作起來,卻可以發現相當多困難的 地方!即便來到著名或精采的空間中進行探索學 習,孩子看似認真,卻不一定能有我們預期的收 穫,如何階段性的(「五感一探索—思考」)達 到觀察思考,並且能有具體的思考方向,端看教 師適當的提問與操作引導,這部份的可以用下述 的經驗分享:

東京車站旁的 KITTE 大樓

這本來應該是一個很好的空間質感參訪對象,除了原研哉先生精采的視覺設計,隈研吾建築師



一如以往在材質質感上作了精采呈現,我搭配美感教育的質感實驗活動,試著讓學生們觀察收集這棟建築具有的質感,當題目出現時,孩子們這才發覺這棟具有歷史意義的建築,每層樓也充滿了多元的變化,我們在回國後花了一些時間進行分享討論,卻發現孩子們剛開始整理資料時,即便拍攝齊全也無法好好的描述這些質感,這群高中生越認真,越習慣投入大量的形容詞嘗試描述,整個文章反而顯得浮誇,一週後,我們讓學生的







重新製作一部簡單的靜態影像繪本(使用 Adobe Voice),學生一板一眼仔細的,卻又好像晚點名一般,把一個個材質咬文嚼字的試圖平實敘述(聽起來好像有些衝突,但的確是如此)。

但如此一來,我們又發現孩子們忘記這些材質整體營造的氛圍了,我覺得這是很好的時刻跟他們討論,你們覺得這棟建築的質感到底扮演什麼角色?有的孩子說這棟建築既現代又古典,那麼現代是什麼?古典又在那兒?那些在平時容易被行人忽視的壁面質材,在學生反覆思考中顯現了他的特殊目的,也讓學生很自然的開始思考幾何的空間線條,與現代之間的關係。

一樣的例子也在孩子們觀察空間裡的人物中 出現,學生們在毫無頭緒,卻——羅列的人物影像 繪本中,發現自己應該對自己提問:「老師提出 的問題是希望我發現什麼?我找到的這些訊息彼 此間有什麼關連?我應該刪掉哪些?保存哪些? 如何陳述?」這些觀察細節或許對於大專階段專 業的建築學子不值一談,但在高中生空間的探險 中,卻成了最好的實驗提案。

今年的教學旅行,我和我的夥伴在每天一早 提出今日觀察主題的建議選項:「踏入一個空間」 讓孩子觀察空間中的時間性、用相同範圍中的「人 群記錄」思考空間與人的關係…我們盡量減低操 作的複雜,期待孩子從簡單的細節發覺可能性, 進而對空間真正產生興趣,現在的學生總是羞於 在全體同學面前慷慨直言,卻能透過數位媒介的 引領暢所欲言、反覆修正,放慢角度對學生的進 步予以鼓勵是教師扮演引導者最應該注意的!

後記

綜觀整個旅程經驗,陪著學生反應不斷討論 修正,是我與合作夥伴在課程規劃上能不停延續 的原因,從剛開始難以割捨的塞滿行程,到近期 能適當的觀察學生反應與需求,引導孩子靜心觀 看習以為常的日常,從而發覺平凡的可能,即便 現實與時間的考量讓每次行程上有許多的不完美, 但是,如何在六天的時間點燃學生的好奇心,重 新對生活提問,思考很多很多的「為什麼?」, 總是會在很多事後發生的討論中找到喜悅之處, 就像我們曾在東京中城的草坪上,一邊討論都市 更新對六本木產生的變化,好奇的孩子一邊東張 西望,指著公園的遊具說「老師,這個設計對象 感覺很成熟耶!」,當他們願意思考到城市設計 中的使用者需求,彷彿我們的未來環境也產生了 更多的可能性,那些埋藏在15、6歲孩子心中的 可能,就像一棵種子般,必然在未來的某一個關 鍵時刻萌芽。

一段城市旅程,也終是一場特殊的記憶,它 可以點亮許多生活的色彩,保持像孩子一樣的好





- 7. 學生在根津神社中嘗試以影像捕捉 空間移動中的質感變化。(作者攝 於 2014 年)
- 8. 在日比谷公園, 學生嘗試以數位工 具捕捉視覺外的空間聽覺訊息。 (作者攝於 2014 年)
- 9. 學生以接力合作的人工廣角速寫方 式,捕捉東京車站建築的線條。(作 者攝於 2014 年)
- 10. 於營業前參觀平田晃久設計的代官 山猿樂,體驗高低錯落空間中,人 與人的互動感。(作者攝於2015 年)



奇心,自己去探究,不只是這些青少年,甚至是 成人的世界裡,旅行也會是自我教育的一段重要 時光,在城市與建築中生活,感覺到什麼,也將

注釋:

- 1. 本文 2015年3月17日完成於台北,首次發表於《臺 灣建築學會會刊雜誌》第78期。
- 2. 我們的行程規劃共計五個主題課程:

第一日:創新與傳統(2K540、合羽橋、淺草雷門、

淺草觀光文化中心、晴空塔)

第二日:前瞻回顧與文化再生(湯島、谷中、中 銀膠囊大樓、汐留、銀座日比谷區、東京車站與 KITTE、萬世橋)

第三日:城市發展與都市轉化(SHIBAURA HOUSE、東京中城、Design HUB、21-21 Design Sight、六本木之丘)

第四日:住居觀察(代官山、吉祥寺、井之頭公園、

三鷹天命反轉住宅)

第五、六日:自主學習與觀察